

# Jesus Daniel ARIAS MIER



<https://dariashub.com>

## FORMATION

### BAC +2

- **STARTECH NORMANDY 2024 - 2025**  
BAC+2 – ASSISTANT WEB ET  
MARKETING

### BACCALAURÉAT EN SCIENCES

- UE Verbo Divino (Equateur) - 2021

## AUTRES DIPLOMES

- UDEMY (Equateur) - 2023  
Curso completo de python 2023
- UDEMY (Equateur) - 2023  
Mastering the Python basics 2023 Bootcamp
- HarvardX (Equateur) - 2020  
Introduction to Data Wise: A Collaborative  
Process to Improve Learning and Teaching

## COMPÉTENCES

- Création et optimisation des sites  
WordPress
- Langues de programmation (Python 3,  
JS, C#, C++, HTML 5, PHP)
- Optimisation des moteurs de recherche
- Gestion des réseaux sociaux
- Communication digitale
- Langues
  - Espagnol (natif)
  - Anglais (professionnel)

## Polyvalent enthousiaste du numérique

### CONTACT

jdamiar2gmail.com

07 58 56 21 68

61000 Alençon

### SERVICE CIVIQUE

#### Bureau Information Jeunesse de l'Orne (BIJ)

Octobre 2025 - Juin 2026

- Participation à la mission Conception et développement d'outils interactifs et pédagogiques (Jeu institutionnel "Bête à Click" en HTML/JS, Plugin de streaming OBS en Lua).
- Animation d'interventions publiques.
- Création de contenus audiovisuels hybrides (scénarisation et montage) pour renforcer la stratégie de communication digitale sur instagram.

### STAGIERE

#### Bureau Information Jeunesse de l'Orne (BIJ)

Février - Mars / Avril - Juin 2025

Conception et développement complet d'un jeu vidéo pédagogique (Baroud'Europe) pour promouvoir la mobilité internationale (C#).

- Création des assets graphiques (Illustrator, Blender) et intégration des éléments UI/UX.
- Mise en ligne en WebGL sur le site officiel du BIJ avec optimisation du chargement et compatibilité serveur.
- Présentation du jeu lors d'événements publics (Foire post-bac, Festi'Bahuts #8) et campagne de communication via TikTok (montage Adobe Premiere) sur la chaîne du BIJ avec la section DevLog.

### EMPLOYÉ POLYVALENT

#### Les Restaurants du cœur de l'Orne

Juin 2024 à Septembre 2024

### DÉVELOPPEUR ET DESIGN WEB

#### Revisinovo (Equateur)

Mars 2019 à Septembre 2022

Développeur et designer du site du journal de divulgation scientifique Revisinovo avec le moteur GoDaddy

### DÉVELOPPEUR PYTHON - CHEF D'ÉQUIPE

#### NTILEH Games (Indépendant)

Janvier 2021 à Août 2021

Développeur chef de jeux vidéo avec le moteur de développement **RenPy 8.1.5** et **Unity 3D**, spécialisé dans la création des projets en format roman visuel